

Réf : T44B-050

Durée : 2 jours

## Public

Développeurs PHP.

## Vous serez capable de

Comprendre les concepts de la programmation orientée objet et les mettre en œuvre avec PHP.  
Créer des applications modulaires en utilisant les classes et les objets.  
Structurer une application PHP en respectant les modèles en couche.

## Pré-requis

Connaissance de la programmation, du langage HTML et des technologies de l'Internet.  
Connaître le langage PHP ou avoir suivi le cours « T44B-010 - Développement PHP - Niveau 1 ».

## CONTENU PEDAGOGIQUE

### Introduction aux concepts objets

- Principes de programmation orientée objet
  - Modélisation et conception objet
- Les concepts de la programmation orientée objet
  - Les classes, les objets, les attributs et les méthodes
  - L'héritage
  - Le polymorphisme
  - L'encapsulation

### Classes, méthodes et attributs

- Définition des classes
  - Création des membres de classes
  - Différents types de variables et méthodes
- Relation entre les classes et les objets
- Construction et destruction d'objet
- Appel de méthodes sur les objets
- Les modificateurs d'accès et l'accès aux membres des classes

### Concepts avancés de programmation orientée objet en PHP

- Les classes abstraites et les interfaces
- Traitement des erreurs avec les exceptions
  - Gestion des exceptions
  - Création de classes d'exception

### Structuration d'une application PHP avec les classes et les objets

- Les responsabilités des différents objets
- Vers le modèle MVC en PHP
  - Le modèle, la vue et le contrôleur : qui fait quoi et comment communiquent-ils ?